|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF-** | Alumno debe poder participar en actividades y eventos extracurriculares de la escuela | |
| **Versión** | 1.0 29/08/2024 | |
| **Actores** | Alumno, Profesor | |
| **Objetivos asociados** | Permitir que los alumnos participen y se involucren en actividades y eventos más allá del currículo académico.  Fomentar el desarrollo integral y el enriquecimiento personal de los alumnos. | |
| **Requerimientos asociados** | El sistema debe contar con una sección donde los alumnos puedan consultar y registrarse en las actividades y eventos extracurriculares.  Los coordinadores de actividades deben poder publicar y gestionar la información de dichas actividades.  El sistema debe permitir a los alumnos inscribirse y recibir notificaciones sobre los eventos. | |
| **Descripción** | Los alumnos podrán acceder a la sección de actividades y eventos extracurriculares en la plataforma. Allí podrán ver la información de las distintas actividades disponibles (talleres, clubes, competencias, etc.), inscribirse en las que les interesen y recibir notificaciones sobre fechas, horarios y cambios. Los coordinadores de actividades serán los encargados de publicar y gestionar la información de dichos eventos. | |
| **Pre-condición** |  | |
| **Secuencia**  **Normal** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | El alumno accede a la sección de "Actividades extracurriculares" en la plataforma. |
| 2 | El alumno visualiza la información de las actividades y eventos disponibles. |
| 3 | El alumno selecciona la actividad a la que desea inscribirse y completa el registro. |
|  | 4 | El alumno recibe una notificación de confirmación de inscripción. |
|  | 5 | El alumno recibe notificaciones sobre cambios o actualizaciones en la actividad. |
| **Post-condición** | El alumno se ha inscrito en la actividad extracurricular de su elección.  El alumno ha recibido las notificaciones correspondientes. | |
| **Excepciones** | **Paso** | **Acción** |
| 1 | Si el alumno no tiene acceso a la sección de actividades extracurriculares, el sistema mostrará un mensaje de error. |
| 2 | Si la actividad a la que el alumno desea inscribirse está llena, el sistema le informará sobre el cupo disponible. |
| 3 | Si el alumno no recibe las notificaciones sobre cambios en la actividad, debe comunicarse con el coordinador. |
| **Rendimiento** | **Paso** | **Cota de tiempo** |
| 1 | El tiempo que tarda el sistema en enviar las notificaciones sobre cambios en la actividad al alumno, no debe exceder 1 día hábil. |